**Neden Bilgisayar Mühendisliği?**

Herhalde bunun cevabı için çocukluğuma kadar gitmeliyiz. Daha ilkokuldayken alet-edevata ve elektroniğe karşı meraklıydım. Evde bir şeyler bozulduğunda yapmaya çalışırdım ya da elektrikli arabaların içini açıp, motorlarıyla oynardım. Hatta evde ‘Bauhaus’ dergilerini biriktirip onları incelerdim. Öyle ki büyük kuzenimin bana söylediği şu sözü unutamam. “Ya Kemal, çocuk dediğin çizgi-roman benzeri şeyler biriktir. Bu dergiler ne böyle?” minvalinde bir cümle söylemişti. Gel zaman git zaman, babam bana bir bilgisayar aldı. Akşam saatiydi. Bilgisayar kutusuyla birlikte odamda duruyordu. Sabahleyin bir abi gelip kuracaktı ki o abi, bize bilgisayarı kurcalama aşkımdan dolayı birçok defa daha misafir olacaktı. Büyük bir heyecanla uyuduğum o akşam bitmiş ve sabahleyin gelen abi tarafından bilgisayarım kurulmuştu. O günden bu yana bilgisayara olan merakım ivedilikle arttı. Bence bu merakı arttıran yegâne şey elektroniğe olan merakımdı. Çünkü elektronik aletlerin şahı bilgisayardı ve benim bütün ilgimi bir karadelik gibi kendisine çekiyordu. Daha ortaokuldayken bir diziyi izledikten sonra kafamda şimşekler çakmıştı. Dizide bir bilgisayar öğretmenini görmüştüm ve bende küçük kıvılcımlar oluşturmuştu. Diziye biraz baktıktan sonra dışarı çıkmam gerekmişti ve dışarıda yürürken bu kıvılcımlar birleşip kafamda bir şimşek çaktırmışlardı. Öyle ki hayatıma yön verecek mesleğe karar verdirtecek kadar. Ben bilgisayar mühendisi olmak istiyorum!

**Çalışmak İstediğim Sektör?**

Ne yalan söyleyeyim, bilgisayar mühendisliğine ne kadar erken karar vermiş olsam da sektör konusu hala kafamda tam olarak oturmuş değil ama illaki bir şeyler demek gerekirse belki ilk başlarda internet altyapılarıyla ilgili sektörlerde çalışabilirim. Çünkü sizin de bildiğiniz gibi günümüzde birçok şey ‘streaming’ olarak hizmet vermeye doğru ilerliyor. Eskiden müzikleri Cd’lerden dinlerken şimdi internet üzerinde stream ederek dinliyoruz. Keza filmler de öyle. Hatta artık günümüzde oyunlar bile stream edilir oldular. Bu konuda en önemli örnek olarak Google Stadia’yı verebiliriz ve tabii Microsoft’uda unutmamalıyız. O da bu konuda kendi içinde çalışmalar yapmakta. Velhasıl kelam bu kadar şey internet üzerinden stream edilmesi için internet altyapısının geliştirilmesi zorunluluk olacaktır. Büyük firmalarda bunun için bu sektöre yüklü miktarlarda para akıtacaklarını ayan beyan ortada olduğuna göre neden burada bulunmayalım değil mi?